

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

MANUALE UTENTE



**LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DI
UTILIZZARE IL DISPOSITIVO!****ESCLUSIONI DI RESPONSABILITÀ LEGALI**

Rispettare le leggi e i regolamenti applicabili che regolano l'uso dei metal detector durante l'utilizzo di questo detector. Non utilizzare il detector senza autorizzazione in siti protetti o archeologici. Non utilizzare questo detector in prossimità di ordigni inesplosi o in zone militari soggette a restrizioni senza autorizzazione. Informa le autorità competenti con i dettagli di eventuali manufatti storici o culturalmente significativi che trovi.

AVVERTENZE

SCORE è un dispositivo elettronico di ultima generazione. Non assemblare o utilizzare il dispositivo prima di aver letto il manuale dell'utente.

Non conservare il dispositivo e la piastra di ricerca a temperature estremamente basse o alte per periodi prolungati. (Temperatura di stoccaggio: da -20°C a 60°C / da - 4°F a 140°F)

Il dispositivo è stato progettato con grado di protezione IP68 come unità impermeabile fino a 5 metri / 16 piedi.

Prestare attenzione ai seguenti elementi dopo aver utilizzato il dispositivo, soprattutto sotto l'acqua salata:

1. Lavare il control box, le aste e la piastra con acqua di rubinetto e assicurarsi che non sia rimasta acqua salata nei connettori.

2. Non utilizzare prodotti chimici per la pulizia e/o per altri scopi.

3. Asciugare lo schermo e l'asta con un panno morbido e antigraffio.

Proteggere il detector dagli urti durante il normale utilizzo. Per la spedizione, riporre con cura il detector nella scatola originale e fissarlo con un imballaggio resistente agli urti.

Il metal detector SCORE può essere smontato e riparato solo dai centri di assistenza autorizzati Nokta. Lo smontaggio/intrusione non autorizzato nel control box del metal detector per qualsiasi motivo invalida la garanzia.

IMPORTANTE!

Non utilizzare il dispositivo in ambienti chiusi. Il dispositivo può fornire costantemente segnali target in ambienti chiusi dove sono presenti molti metalli. Utilizzare il dispositivo all'aperto, in campi aperti.

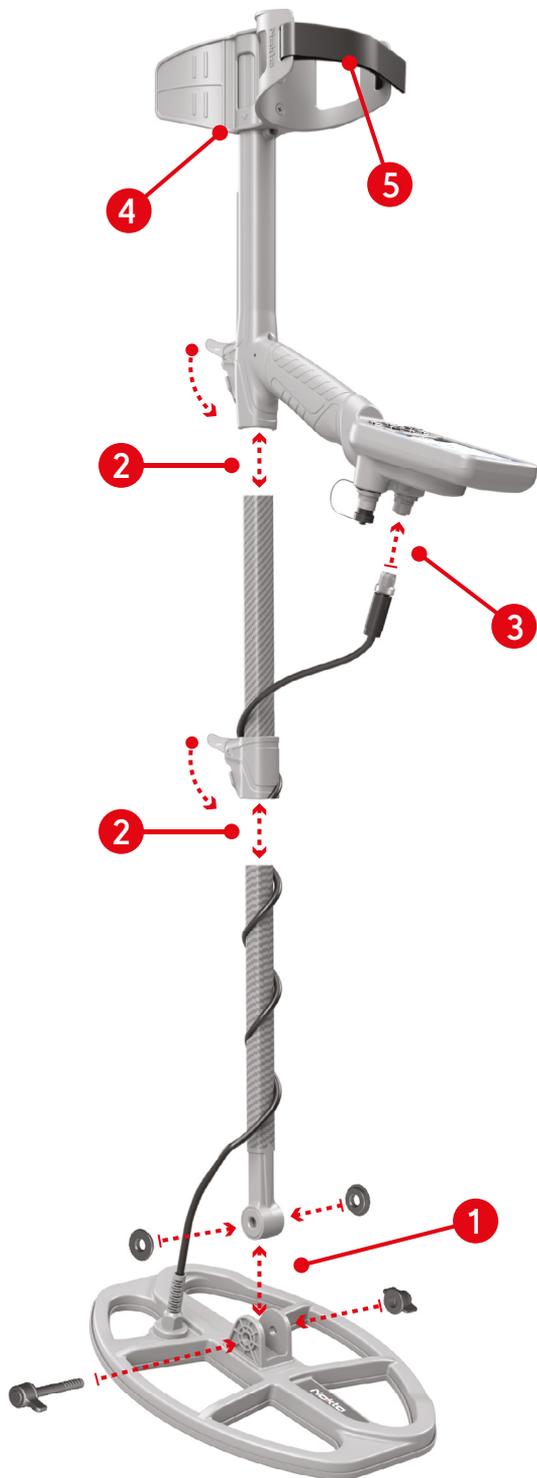
Non avvicinare altri detector o dispositivi elettromagnetici in prossimità (10m (30ft.)) del dispositivo.

Non trasportare oggetti metallici durante l'utilizzo del dispositivo. Tenere il dispositivo lontano dalle scarpe mentre si cammina. Il dispositivo può rilevare i metalli su di te o all'interno delle tue scarpe come target.

CONTENUTO

MONTAGGIO _____	: 2
INTRODUZIONE AL DISPOSITIVO _____	: 3
DISPLAY _____	: 4
INFORMAZIONI SULLA BATTERIA _____	: 5
USO CORRETTO _____	: 6
GUIDA RAPIDA _____	: 7
IMPOSTAZIONI COMUNI E BASATE SULLE MODALITÀ _____	: 8
MODALITÀ DI RICERCA _____	: 9-11
SENSIBILITÀ _____	: 11-12
PROFONDITÀ DEL TARGET _____	: 12
FREQUENZA _____	: 13
CANCELLAZIONE DEL RUMORE _____	: 14
TARGET ID _____	: 15
MODELLI DI DISCRIMINAZIONE _____	: 16
PINPOINTER _____	: 17
IMPOSTAZIONI _____	: 18-37
1. Bilanciamento Del Terreno _____	: 18-21
2. Velocità Di Recupero _____	: 22
3. Filtro Del Ferro _____	: 23
3.1 Rifiuto Del Ferro (Ir) _____	: 23
4. Volume _____	: 24
5. Retroilluminazione _____	: 24
6. Bluetooth® _____	: 25
7. Soppressore Del Terreno _____	: 26
7.1 Guadagno Audio _____	: 26
8. Profilo Utente _____	: 27-28
9. Notch (Accettazione E Rifiuto Di Id) _____	: 28-29
10. IMPOSTAZIONI SECONDARIE _____	: 29-37
10.1 Numero di Toni _____	: 30-32
10.2 Volume del Ferro _____	: 32-33
10.3 Tone Break _____	: 33-34
10.4 Soglia _____	: 35
10.5 Discriminazione Tappi _____	: 36
10.6 Vibrazione _____	: 36-37
10.7 Torcia LED _____	: 37
RIPRISTINO DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA _____	: 38
MESSAGGI DI AVVISO _____	: 38
AGGIORNAMENTO SOFTWARE _____	: 39
SPECIFICHE TECNICHE _____	: 40

MONTAGGIO



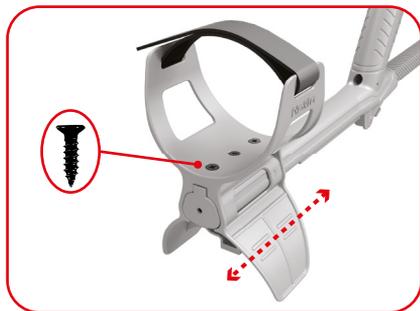
(1) Dopo aver inserito le rondelle sull'asta inferiore, posizionare l'asta inferiore nella sua posizione sulla piastra di ricerca. Fissare serrando la vite e il dado. Non serrare eccessivamente.

(2) Per unire l'asta centrale con le aste superiore e inferiore, aprire i fermi a leva e agganciare i pezzi insieme. Dopo aver regolato la lunghezza del dispositivo in base alla propria altezza, premere i fermi per fissarlo.

(3) Avvolgere il cavo della piastra di ricerca sull'asta senza tenderlo troppo. Quindi, collegare il connettore alla presa di ingresso della piastra di ricerca sul control box e fissarlo serrando il dado. Durante il serraggio, è possibile che si sentano dei click che indicano che il connettore è fissato.



(4) Se si desidera regolare il bracciolo, rimuovere prima le viti. Dopo aver fatto scorrere il bracciolo verso l'alto o verso il basso di un livello, allineare i fori e fissarli serrando le viti. È possibile fissare la vite di ricambio al foro vuoto se non si desidera perderla.



(5) Inserire la cinghia del bracciolo come mostrato nell'immagine e regolarla in base alle dimensioni del braccio e serrare.

INTRODUZIONE AL DISPOSITIVO



1. Schermo LCD

2. Pulsante di Accensione & Impostazioni

Per accendere il dispositivo, premere il pulsante per 3 secondi. Per entrare o uscire dalle impostazioni, premere una volta. Per spegnere il dispositivo, tenere premuto.

NOTA: Nelle impostazioni, premendo a lungo il pulsante il dispositivo non si spegne.

3. Pulsante Pinpoint e Discriminazione

Premendo a lungo questo pulsante nella schermata principale attiverà il sistema per centrare un target (pinpointer). Premendo brevemente questo pulsante è possibile passare da un'opzione di discriminazione all'altra.

4. Pulsante della Frequenza e della Cancellazione del Rumore

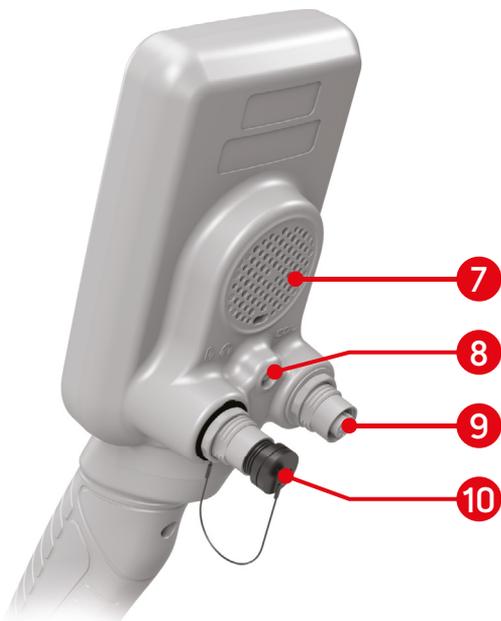
Premendo brevemente questo pulsante è possibile selezionare la frequenza operativa tra le frequenze multiple e singole. Premendo a lungo questo pulsante è possibile eliminare automaticamente il rumore.

5. Pulsanti Destro e Sinistro

Nella schermata principale, vengono utilizzati per navigare tra le modalità e nel menu delle impostazioni, vengono utilizzati per navigare tra le impostazioni.

6. Pulsanti Più (+) e Meno (-)

Nella schermata principale, vengono utilizzati per aumentare o diminuire la sensibilità e nel menu delle impostazioni, vengono utilizzati per modificare il valore di un'impostazione.



7. Altoparlante

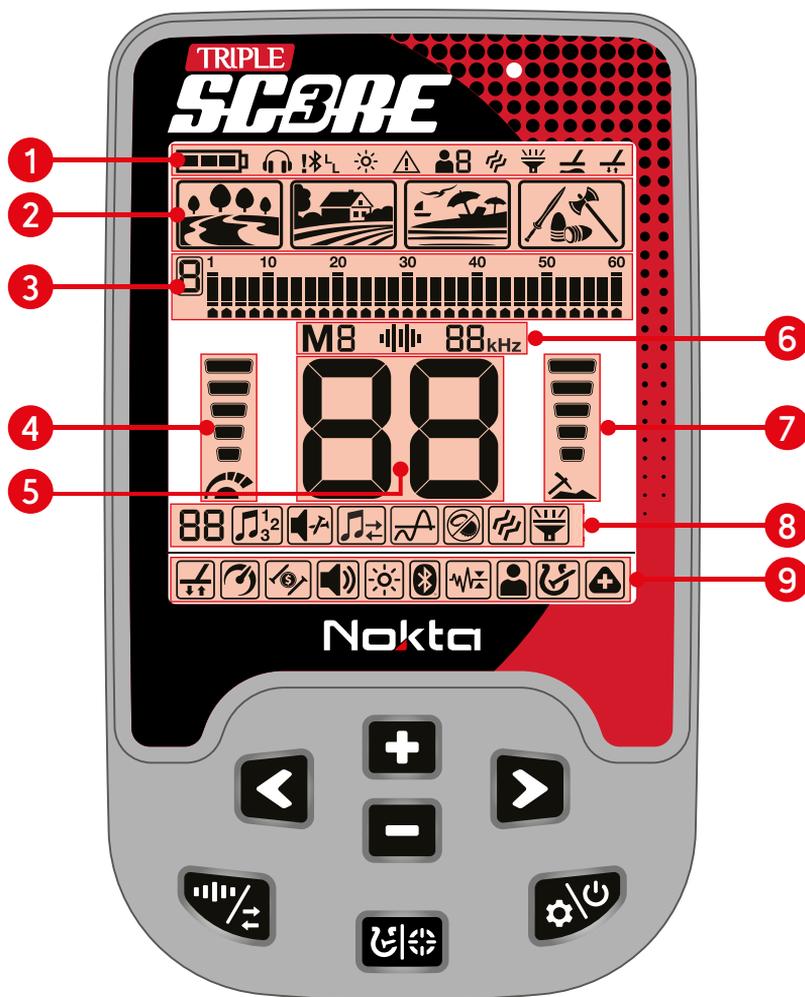
8. Torcia a LED

9. Presa di Ingresso della Piastra di Ricerca

10. Cuffie Cablate e Presa di Ingresso di Ricarica

IMPORTANTE! Se le cuffie o il cavo di ricarica non sono collegati alla presa, tenerla chiusa con il tappo a vite.

IMPORTANTE! Il modello superiore TRIPLE SCORE viene utilizzato in questo manuale a scopo illustrativo. Alcune delle caratteristiche e delle impostazioni mostrate NON sono presenti nei modelli SCORE e DOUBLE SCORE.



- | | |
|---|-----------------------------|
| 1. Barra delle Informazioni | 6. Frequenza operativa |
| 2. Modalità di Ricerca | 7. Indicatore di profondità |
| 3. Scala Target ID e ID rifiutati e indicatore Pinpoint | 8. Impostazioni secondarie |
| 4. Indicatore di sensibilità | 9. Impostazioni |
| 5. Target ID | |

INFORMAZIONI SULLA BATTERIA

SCORE ha una batteria interna ai polimeri di litio da 3250 mAh.

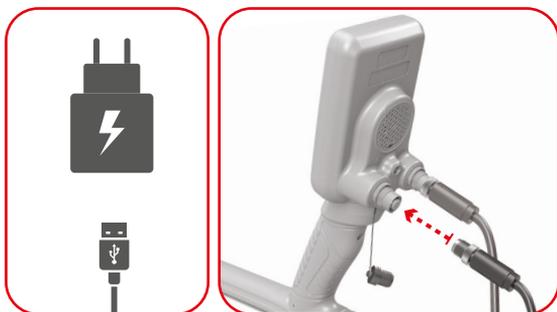
L'autonomia della batteria varia tra le 5 e le 12 ore. Fattori come la frequenza operativa, l'utilizzo di altoparlanti o cuffie cablate/wireless, la retroilluminazione del display, la torcia a LED, ecc. influiranno sull'autonomia della batteria.

Caricamento

Caricare lo SCORE prima dell'uso iniziale.

La ricarica di una batteria scarica richiederà circa 3-4 ore.

Per caricare la batteria, inserire una delle estremità del cavo fornito con il dispositivo alla presa di ingresso delle cuffie cablate/caricabatterie e l'altra estremità al caricabatterie.



È possibile utilizzare un normale caricabatterie USB da 5 V 2 A (minimo) per caricare il dispositivo. Il tempo di ricarica aumenterà se si carica il dispositivo tramite la porta USB di un PC.

La luce LED verde lampeggia quando il dispositivo è in carica. Quando la ricarica è completa, il LED verde si accende fisso e l'icona della batteria mostra 3 barre che indicano la carica completa.

Funzionamento con un Powerbank

Puoi anche alimentare e caricare la batteria con un powerbank. Per fare ciò, basta inserire una delle estremità del cavo fornito con il caricabatterie alla presa di ingresso cuffie cablate/caricabatterie e l'altra estremità al powerbank. Tieni presente che non sarai in grado di collegare cuffie cablate al dispositivo quando un powerbank è collegato al dispositivo.

IMPORTANTE! NON utilizzare il detector sott'acqua mentre è collegato a un power bank.

BATTERIA DI RICAMBIO SOSTITUIBILE IMPERMEABILE

Disponibile opzionalmente separatamente, questa batteria impermeabile e ricaricabile può essere utilizzata quando la batteria interna ai polimeri di litio del dispositivo è scarica e non è possibile caricare la batteria.



Livello Di Batteria Basso

L'icona della batteria sul display mostra lo stato di durata della batteria. Quando la carica diminuisce, diminuiscono anche le barre all'interno dell'icona della batteria.



Quando la batteria è scarica, sul display viene visualizzato il messaggio "Lo" e il dispositivo si spegne.

AVVERTENZE SULLA BATTERIA

Non esporre il dispositivo a temperature estreme (ad esempio il bagagliaio o il vano portaoggetti di un'auto)

Non caricare la batteria a temperature superiori a 35° C (95° F) o inferiori a 0° C (32° F).

La batteria SCORE può essere sostituita solo da Nokta Detectors o dai suoi centri di assistenza autorizzati.

USO CORRETTO

Durante il rilevamento, il dispositivo potrebbe rilevare gli oggetti metallici che stai trasportando o le tue scarpe e generare falsi segnali.



Durante il rilevamento, il dispositivo non rileverà gli oggetti metallici che stai trasportando o le tue scarpe e non genererà falsi segnali.



MODO CORRETTO DI SPAZZOLARE

Angolo errato della piastra di ricerca



Angolo corretto della piastra di ricerca



Modo errato di spazzolare

È importante mantenere la piastra di ricerca parallela al suolo per ottenere risultati accurati.



Modo corretto di spazzolare

La piastra di ricerca deve essere sempre parallela al suolo.



GUIDA RAPIDA

1) Tenere premuto il pulsante di Accensione & Impostazioni per 3 secondi per accendere il dispositivo. Sullo schermo apparirà una barra di caricamento e la versione del software sottostante.



2) Quando il dispositivo è acceso, si avvierà in modalità Park e in Multi frequenza. È possibile modificare la modalità in base alle condizioni del terreno. Puoi trovare maggiori dettagli sulle modalità di ricerca e sulle frequenze più avanti in questo manuale.



3) Se necessario, è possibile aumentare la sensibilità utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-). Aumentando la sensibilità si otterrà una maggiore profondità. Tuttavia, se l'ambiente circostante o il terreno causano un rumore eccessivo nel dispositivo, è necessario abbassare l'impostazione della sensibilità.



4. Se il dispositivo riceve rumore quando si aumenta l'impostazione della sensibilità, è possibile attivare la Cancellazione del Rumore premendo a lungo il pulsante Frequenza e Cancellazione del Rumore prima di diminuire l'impostazione della sensibilità.



5) Puoi iniziare a rilevare!

IMPOSTAZIONI COMUNI E BASATE SULLA MODALITÀ

Alcune impostazioni sono comuni a tutte le modalità; Le modifiche a queste impostazioni avranno effetto in tutte le modalità.

La maggior parte delle impostazioni sono basate sulla modalità e influiscono solo sulla modalità attualmente selezionata; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Di seguito sono riportate le impostazioni comuni e le impostazioni basate sulla modalità:

Impostazioni Comuni



Sensibilità



Volume



Retroilluminazione



Bluetooth



Vibrazione



Torcia LED

Impostazioni Basate Sulla Modalità



Modello di Discriminazione Personalizzato



Frequenza / Cancellazione del Rumore



Bilanciamento del Terreno



Velocità di Recupero



Filtro del Ferro



Rifiuto del Ferro (Ir)



Soppressore del Terreno



Guadagno Audio (AG)



Notch



Numero di Toni



Iron Volume



Tone Break



Soglia



Discriminazione Tappi

MODALITÀ DI RICERCA

SCORE e DOUBLE SCORE hanno 3, TRIPLE SCORE ha 4 modalità di ricerca progettate per diversi terreni e target.



Navigazione Tra Le Modalità Di Ricerca

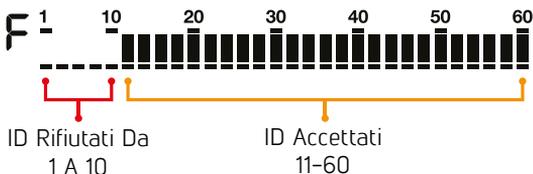
È possibile navigare facilmente tra le modalità utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. La modalità selezionata verrà evidenziata.



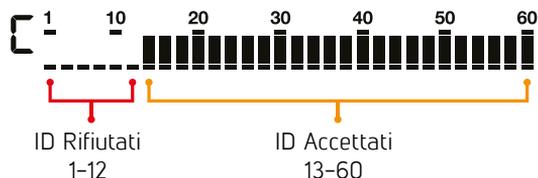
PARK

Progettato per la ricerca di monete e gioielli in aree urbane e parchi dove sono presenti molti rifiuti moderni (stagnola, linguette, tappi di bottiglia ecc.). Ci sono 3 toni in modalità Park nello SCORE e DOUBLE SCORE. Il dispositivo produce un tono basso per target ferrosi con ID 01-10, un tono medio per oro e metalli non ferrosi con ID 11-41 e un tono alto per metalli non ferrosi con ID 41-60 come argento, ottone e rame. Nel TRIPLE SCORE il numero di toni di default è impostato a 2 ma è possibile per l'utente cambiare il Numero di Toni.

Questa modalità è ottimizzata per monete e gioielli di medie e grandi dimensioni. La discriminazione predefinita è impostata per rifiutare i Target ID fino a 10 incluso per eliminare i target ferrosi.



Per evitare target come l'alluminio, è possibile utilizzare il modello di discriminazione personalizzato. In questo modello, la discriminazione predefinita è impostata per rifiutare i Target ID fino a 12 incluso.



I target in oro possono essere compresi tra 11 e 12 ID. Quando questo modello è selezionato, non è possibile rilevare i target con 11-12 ID.

La stagnola produce in genere un Target ID di 11. Tuttavia, a seconda della forma, il suo ID può arrivare fino a 20.

In questa modalità è possibile utilizzare sia la frequenza singola che la multifrequenza. In base al tipo di target, è possibile scegliere la frequenza desiderata. La multifrequenza in modalità Park consentirà la massima profondità e separazione. Pertanto, si può avvertire un leggero rumore.

I tappi di bottiglia sono target indesiderati per i detectoristi e vengono rilevati per lo più come target non ferrosi dai metal detector. L'impostazione Discriminazione Tappi viene aggiunta alla modalità Park nello SCORE e DOUBLE SCORE per impostazione predefinita. Questa caratteristica consente di discriminare i tappi di bottiglia come ferro. Questa funzione funziona solo in multifrequenza. Nel modello TRIPLE SCORE, la Discriminazione Tappi può essere regolata dall'utente e il valore di default è impostato a zero (0).



FIELD

Consigliato per la ricerca a monete e reliquie nei pascoli e nei campi coltivati/arati.

Questi campi possono contenere rifiuti ferrosi e coke. Per rilevare più facilmente monete e reliquie tra questi oggetti spazzatura, puoi utilizzare il modello di discriminazione personalizzato. In questo modello, la discriminazione predefinita è impostata per rifiutare i Target ID fino a 12 incluso. Ci sono 2 toni in questa modalità e il punto di Tone Break è impostato su 12 nello SCORE e DOUBLE SCORE. Il Numero di Toni e i Tone Break sono impostati su 2 toni e 12 rispettivamente nella modalità Field nei modelli SCORE e DOUBLE SCORE e non possono essere modificati dall'utente. Nel modello TRIPLE SCORE, il Numero di Toni e i Tone Break possono essere regolati dall'utente.

La fabbrica ha aggiunto una funzionalità di Identificazione Profonda del Target alla modalità Field, che non è disponibile in altre modalità. Questa funzione consente ai bersagli non ferrosi profondi, che sono mascherati o rilevati come ferrosi (ferrosi), di essere rilevati come non ferrosi. Questa funzione non può essere regolata dall'utente.

In questa modalità è possibile utilizzare sia la frequenza singola che la multifrequenza. La multifrequenza in modalità Campo consentirà la massima profondità e separazione.

La risoluzione ID degli ID 11-15 è diversa in modalità Park rispetto alla modalità Field. È possibile ottenere un ID diverso in ogni modalità per i target che rientrano in questo intervallo di ID.

Le modalità Park e Field offrono 3 diverse Multifrequenze come Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) e Multi-3 (M3). Per i dettagli, fare riferimento alla sezione Frequenza.

Nelle modalità Park e Field vengono eseguiti algoritmi differenti in Multi frequenza M3. Nei siti infestati da spazzatura metallica, dovrebbe essere preferita la multifrequenza M3 in modalità Park. Quando un target è isolato sottoterra, l'ID sarà lo stesso in entrambe le modalità. Tuttavia, se il target si trova accanto a spazzatura come un pezzo di stagnola, Multi 3 in modalità Park genererà un ID più accurato per il target.



BEACH

Questa modalità è ottimizzata per l'uso su sabbia asciutta o bagnata della spiaggia, nonché per l'uso subacqueo fino a 5 m (16 piedi).

Il sale tipicamente presente nella sabbia della spiaggia e nel mare fa sì che la sabbia e l'acqua siano molto conduttive, generando rumore e falsi segnali. I rilevatori a frequenza singola non possono funzionare in questi ambienti o hanno prestazioni insufficienti. La multifrequenza può ridurre al minimo questo rumore, consentendo le massime prestazioni in questi ambienti.

Per questi motivi, la frequenza singola non può essere utilizzata in modalità Beach. Quando è selezionata la modalità Beach, il dispositivo passa automaticamente alla multifrequenza e non è possibile selezionare la frequenza singola.

Nello SCORE E DOUBLE SCORE ci sono 2 toni in questa modalità e il Tone Break è impostato su 10 e non può essere modificato dall'utente. Nel modello TRIPLE SCORE, il Numero di Toni e il Tone Break può essere regolato dall'utente.

Sabbia Nera

Alcune spiagge sono ricoperte di sabbia nera che contiene ferro naturale. Questi tipi di spiagge rendono quasi impossibile il rilevamento dei metalli. La modalità Beach rileva automaticamente la sabbia nera e visualizza un'icona di avviso nella parte superiore dello schermo nella sezione delle informazioni.



Quando questa icona scompare, il dispositivo riprende il suo normale funzionamento.

IMPORTANTE! Dopo aver immerso il dispositivo sott'acqua e averlo estratto, il coperchio dell'altoparlante potrebbe riempirsi d'acqua e l'audio del dispositivo potrebbe essere attutito. È normale. In tal caso, scuoti leggermente l'acqua che si trova all'interno del coperchio dell'altoparlante e l'audio tornerà alla normalità.



RELIC

Target molto profondi possono avere valori simili al terreno circostante e quindi potrebbero non essere rilevati. La modalità Relic consente di rilevare bersagli a profondità che non possono essere rilevati in altre modalità. Questa modalità resetta il bilanciamento del terreno, consentendo di rilevare monete profonde e grandi masse con il detector. Tuttavia, in questa modalità, i target a profondità limite potrebbero non fornire un ID o il loro ID potrebbe essere instabile.

In modalità Relic è operativa solo la Multi frequenza.

In modalità Relic, il volume e la frequenza del suono nella rilevazione dei target cambiano in proporzione alla forza del segnale. Pertanto, in modalità Relic, non ci sono impostazioni per il Numero di Toni, il Volume del Ferro o il Tone Break. Nella modalità Relic mancano anche delle funzioni di Filtro del Ferro, Soppressione del Terreno e Discriminazione Tappi presenti in altre modalità. La modalità Relic ha le funzioni di Rifiuto del Ferro (Ir) e Guadagno Audio (AG) che non sono disponibili in altre modalità.

Differenze tra le modalità di ricerca nello SCORE e DOUBLE SCORE:

In Park, il Numero di Toni è impostato a 3, mentre in Field e Beach è impostato a 2.

Nella modalità Park, la funzione Discriminazione Tappi è impostata a livello 6, mentre in Field e Beach è impostata a livello 0

Nello SCORE, la funzione Filtro del Ferro è impostata al valore più alto (8) in Park e Beach, mentre in Field è impostata di default al valore più basso (3).

SENSIBILITÀ

 La sensibilità è l'impostazione della profondità del dispositivo. Viene anche utilizzata per eliminare i segnali elettromagnetici ambientali dall'ambiente circostante e i segnali di rumore trasmessi da terra.



L'impostazione della sensibilità è di 15 livelli su TRIPLE SCORE, 10 livelli per DOUBLE SCORE e 5 livelli per SCORE.

L'impostazione della sensibilità è una preferenza personale. Tuttavia, è importante impostare la sensibilità al livello più alto possibile dove non si sentono falsi segnali per evitare di perdere target più piccoli e profondi.

La sensibilità è un'impostazione comune per tutte le modalità e le modifiche a questa impostazione le influenzeranno tutte.

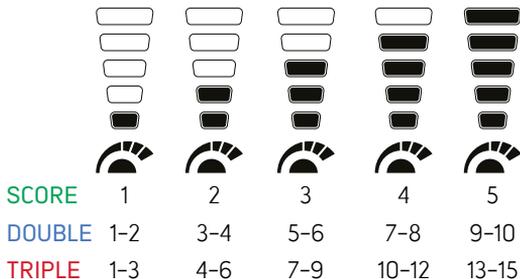
Regolazione Della Sensibilità

Nella schermata principale, utilizzare i pulsanti Più (+) e Meno (-) per aumentare o diminuire la sensibilità. Fare clic una volta per modificare i valori uno per uno o tenere premuto per modificarli rapidamente. Il valore di sensibilità viene visualizzato sul display Target ID.



L'indicatore di sensibilità si trova sul lato sinistro del Target ID. L'indicatore è composto da 5 barre. Ogni barra rappresenta 3 livelli di sensibilità per il TRIPLE SCORE, 2 livelli di sensibilità per il DOUBLE SCORE e 1 livello di sensibilità per lo SCORE.

Di seguito sono riportati i valori di sensibilità corrispondenti a ciascun livello dell'indicatore di sensibilità:



Il dispositivo si avvia sempre con l'ultimo livello di sensibilità impostato.

IMPORTANTE! Per ottenere le massime prestazioni di profondità, per eliminare il rumore causato dalle interferenze elettromagnetiche, provare la cancellazione automatica del rumore prima di diminuire la sensibilità.

PROFONDIMETRO

Il dispositivo fornisce una profondità del target stimata in base alla potenza del segnale durante il rilevamento. Il Profondimetro mostra la vicinanza del target alla superficie in 5 livelli durante il rilevamento. Man mano che il target si avvicina, i livelli diminuiscono e viceversa.

La profondità viene regolata presumendo che il target sia una moneta da 2,5 cm (1"). La profondità effettiva varia a seconda delle dimensioni del target. Ad esempio, il detector indicherà una maggiore profondità per un target più piccolo di una moneta da 2,5 cm (1") e una profondità minore per un target più grande.

Target poco profondo



Target profondo



IMPORTANTE! Poiché la frequenza operativa del dispositivo ha un impatto diretto sul dispositivo, la profondità stimata può variare per lo stesso target durante le variazioni di frequenza.

FREQUENZA



SCORE offre Multi frequenza (M1/M2/M3), in cui un'ampia gamma di frequenze lavora contemporaneamente, così come 1 singola frequenza. Nello SCORE e DOUBLE SCORE, solo la 15 kHz è disponibile come frequenza singola. Nel TRIPLE SCORE, l'utente può scegliere tra 4, 15 o 20 kHz.

M | | **15kHz**

È possibile passare facilmente da una frequenza all'altra premendo brevemente il pulsante di Frequenza & Cancellazione del Rumore. La cancellazione del rumore può essere eseguita premendo a lungo lo stesso pulsante.

Si consiglia di utilizzare la multifrequenza in tutte le modalità. Quando è selezionata la multifrequenza, sullo schermo appare la lettera "M". Quando viene selezionata una singola frequenza, la frequenza viene visualizzata numericamente sullo schermo.

La frequenza influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Nelle aree in cui sono presenti interferenze elettromagnetiche, le frequenze singole possono essere meno disturbate rispetto alle multifrequenze. Tuttavia, saranno meno sensibili a molti target contemporaneamente.

Multi Frequenza

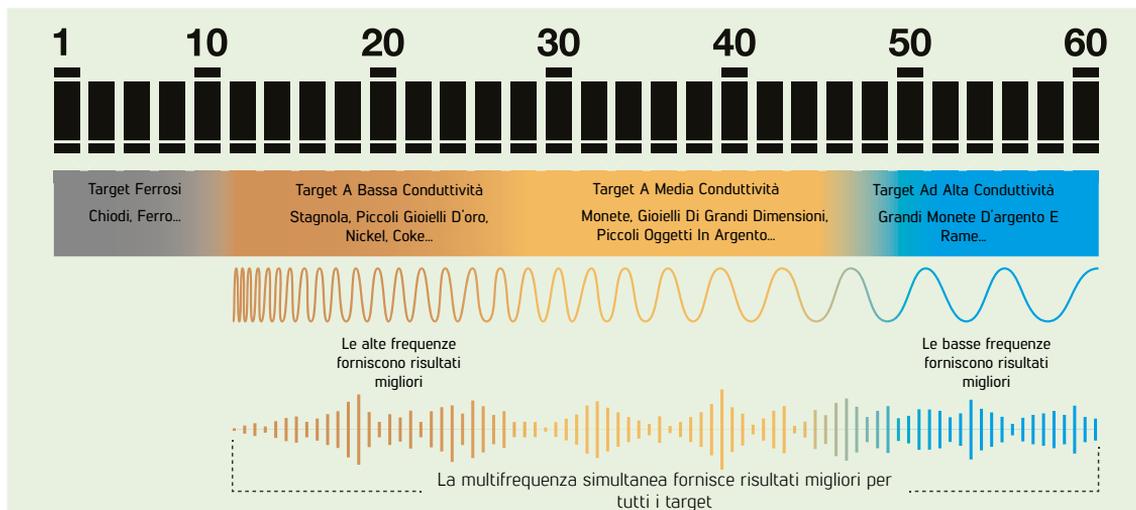
La multifrequenza, che utilizza più frequenze contemporaneamente, offre all'utente il vantaggio di coprire una gamma più ampia di target su tutti i tipi di terreno.

Inoltre, offre la massima profondità per un'ampia gamma di oggetti metallici di diverse dimensioni su sabbia bagnata di mare e sott'acqua, riducendo al minimo il rumore del terreno.

Modalità e Frequenze

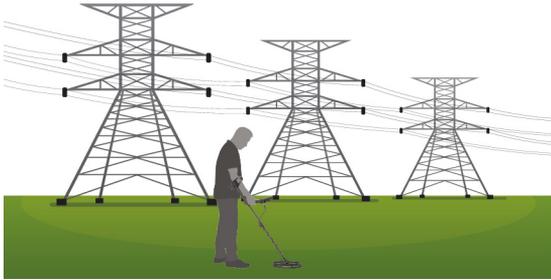
A differenza della modalità Beach, le modalità Park e Field offrono 3 Multifrequenze come Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) e Multi-3 (M3). L'M1 è più sensibile ai conduttori più alti, mentre l'M2 rileva meglio i conduttori più bassi.

M3 è ideale per terreni umidi, bagnati e/o conduttivi. Riduce l'effetto dell'umidità nei terreni che può causare falsi segnali. Indebolisce anche la risposta dei target che generano 10-11 ID come coke e stagnola.



CANCELLAZIONE DEL RUMORE

Viene utilizzato per eliminare l'interferenza elettromagnetica che il dispositivo riceve da un altro detector che opera nella stessa gamma di frequenza nelle vicinanze o dall'ambiente circostante (linee elettriche ad alta tensione, stazioni base cellulari, radio wireless e altri dispositivi elettromagnetici).



Sono disponibili 13 canali per tutte le frequenze, tra cui la Multi frequenza. Il canale predefinito è 1.

La cancellazione del rumore influisce solo sulla modalità e sulla frequenza attualmente selezionate; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre modalità o frequenze.

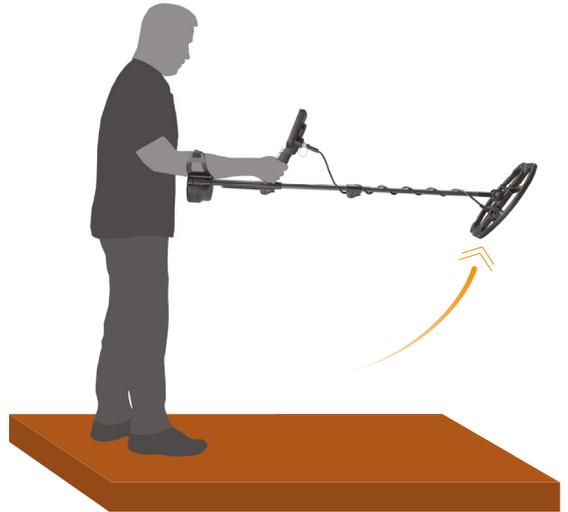
Se viene ricevuto troppo rumore quando la piastra di ricerca viene sollevata in aria, ciò potrebbe essere causato dai segnali elettromagnetici locali o dall'alto livello di sensibilità.

Per ottenere le massime prestazioni di profondità, per eliminare il rumore causato dalle interferenze elettromagnetiche, provare la cancellazione del rumore prima di diminuire la sensibilità.

I detector possono diventare rumorosi a causa di interferenze elettriche e possono mostrare un comportamento irregolare come la perdita di profondità o l'ID del target instabile. L'impostazione Cancellazione del Rumore consente di eliminare i rumori indesiderati.

Cancellazione Del Rumore

1. Prima di eseguire una cancellazione del rumore, sollevare il dispositivo in aria come mostrato nell'immagine e tenerlo fermo fino al completamento del processo.



2. È possibile avviare la cancellazione del rumore premendo a lungo il pulsante Frequenza & Cancellazione del Rumore.



3. Al termine del processo, verrà visualizzato automaticamente il numero del canale selezionato e si sentirà un suono di conferma.

IMPORTANTE! La cancellazione del rumore seleziona il canale più silenzioso in base a vari criteri. Tuttavia, a volte il canale selezionato potrebbe ancora presentare del rumore.

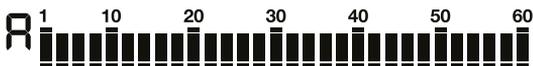
ID Dei Target

L'ID del target (numero a 2 cifre al centro dello schermo) è il numero prodotto dal metal detector in base alla conduttività dei metalli e dà un'idea all'utente di quale possa essere il target.



L'ID del target viene visualizzato con due cifre sul display e varia tra 01 e 60.

La scala Target ID di SCORE è composta da 30 righe e ogni riga rappresenta 2 Target ID.



Oltre a mostrare l'ID del target al centro dello schermo, l'ID è anche contrassegnato da un piccolo cursore sotto la scala ID.

L'intervallo ferroso è compreso tra 1 e 10.

L'intervallo dei non ferrosi è compreso tra 11 e 60.

In alcuni casi, il dispositivo può produrre più ID per lo stesso target. In altre parole, gli ID potrebbero essere "ballerini". Ciò può derivare da diversi fattori. Orientamento del target, profondità, purezza del metallo, corrosione, livello di mineralizzazione del suolo, ecc. Anche la direzione della spazzolata della piastra di ricerca può far sì che il dispositivo generi più ID.

In alcuni casi, il dispositivo potrebbe non fornire alcun ID. Il dispositivo deve ricevere un segnale forte e chiaro dal target per fornire un ID. Pertanto, potrebbe non essere in grado di fornire un ID per i target a profondità marginali o per i target più piccoli anche se il dispositivo li rileva.

Tieni presente che gli ID dei target sono valori "probabili", in altre parole, stimati e non sarebbe possibile conoscere esattamente le proprietà di un oggetto sepolto fino a quando non viene scavato.

I valori identificativi di metalli non ferrosi come rame, argento, alluminio e piombo sono elevati. L'intervallo dei Target ID dell'oro è ampio e può rientrare nella stessa gamma di rifiuti metallici come stagnola, tappi a vite e linguette. Pertanto, se stai cercando target d'oro, ci si aspetta di estrarre alcuni metalli spazzatura.

Le monete ricercate in tutto il mondo sono realizzate in metalli diversi e in dimensioni diverse in diverse località geografiche ed epoche storiche. Pertanto, al fine di apprendere gli ID dei target delle monete in una zona specifica, si suggerisce di eseguire un test con i campioni di tali monete, se possibile.

Potrebbe essere necessario un po' di tempo ed esperienza per utilizzare al meglio la funzione ID dei target nell'area di ricerca. Diverse marche e modelli di detector producono diversi numeri ID dei target.

MODELLI DI DISCRIMINAZIONE

 SCORE offre agli utenti un'impostazione di discriminazione avanzata per un funzionamento più semplice.

Utilizzando il pulsante Pinpoint & Discriminazione, è possibile selezionare uno dei 3 diversi modelli di discriminazione preimpostati e 1 modello di separazione completamente sotto il controllo dell'utente.

Il modello di discriminazione predefinito per le modalità Park, Field, Beach è il modello di discriminazione "F" che sta per Ferrous Off. Lo schema di default per la modalità Relic è in All Metal (A).

In SCORE, due ID vengono rifiutati o accettati contemporaneamente.

L'impostazione di discriminazione ha effetto solo sulla modalità attualmente selezionata; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Modello Di Discriminazione All Metal

In questo modello tutti gli ID sono accettati sulla scala ID (1-60). In altre parole, tutte le linee della scala sono visibili e nessun ID viene rifiutato. Il dispositivo emetterà una risposta audio per tutti i metalli e per il terreno e i loro ID verranno visualizzati sullo schermo.

Modello Di Discriminazione Ground Off

In questo modello, il dispositivo non riceverà il disturbo del terreno e non fornirà alcun audio o ID del target dal terreno. I Target ID 1 e 2 sono disattivati (rifiutati) e gli altri sono aperti (accettati).

Modello di discriminazione Ferrous Off

In questo modello, il dispositivo non fornirà alcun audio o ID del target per i target ferrosi. I Target ID da 1 a 10 sono disattivati (rifiutati) e gli altri sono aperti (accettati).

Modello di discriminazione Custom

Questo modello consente agli utenti di creare il proprio modello di discriminazione in base al tipo di target che desiderano accettare e rifiutare. Gli ID rifiutati variano in base alla modalità di ricerca.

L'accettazione e il rifiuto degli ID sono anche indicati come "notch" e questa funzione è disponibile solo sul modello DOUBLE SCORE.

Gli ID predefiniti, accettati e rifiutati nel modello di discriminazione personalizzato per ciascuna modalità sono riportati nella tabella seguente:

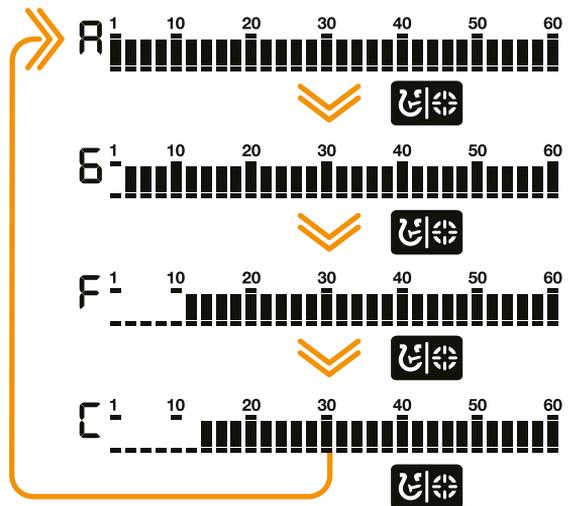
	ID Rifiutati	ID Accettati
PARK	1-12	13-60
FIELD	1-12	13-60
BEACH	1-10	11-60
RELIC	1-10	11-60

Modelli Di Discriminazione Predefiniti

Modalità Di Ricerca	Modelli di Discriminazione
PARK	Ferrous Off (F)
FIELD	Ferrous Off (F)
BEACH	Ferrous Off (F)
RELIC	All Metal (A)

Selezione Di Un Modello Di Discriminazione

Il modello di discriminazione cambia ogni volta che si preme il pulsante Pinpoint & Discriminazione nella schermata principale.



PINPOINT

 Il Pinpoint consiste nel trovare il centro o la posizione esatta di un target rilevato.

SCORE è un detector "motion". In altre parole, è necessario muovere la piastra di ricerca sul target o il target sopra la piastra di ricerca affinché il dispositivo rilevi il target. La modalità pinpoint è una modalità "no motion". Il dispositivo continua a dare un segnale anche quando la piastra di ricerca viene mantenuta ferma sul target.

Quando si preme il pulsante Pinpoint & Discriminazione, le icone inutilizzate vengono cancellate dallo schermo. Sullo schermo viene visualizzato PP.



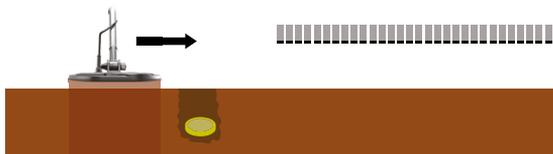
In modalità pinpoint, il dispositivo non discrimina i metalli né fornisce ID dei target.

Per eseguire il pinpoint:

1. Dopo aver rilevato un target, spostare la piastra di ricerca da parte dove non c'è risposta del target e premere il pulsante Pinpoint & Discriminazione.



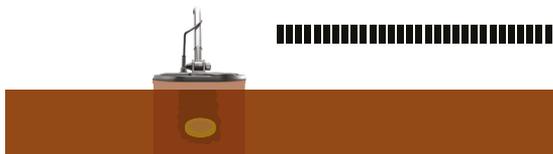
2. Tenere premuto il pulsante e avvicinare la piastra di ricerca al target lentamente e parallelamente al suolo.



3. Il suono del segnale diventa più forte e cambia di tono man mano che ci si avvicina al centro del target e le barre della scala ID iniziano a riempirsi dall'esterno verso l'interno.



4. Contrassegnare la posizione che fornisce il suono più forte utilizzando uno strumento o il piede.



5. Ripetere la procedura di cui sopra cambiando la direzione di 90°. Le azioni da eseguire da un paio di direzioni diverse restringeranno l'area del target e ti forniranno i dettagli più precisi della posizione del target.



IMPOSTAZIONI



Per accedere al menu delle impostazioni, premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Una volta premuto il pulsante, tutte le impostazioni verranno visualizzate nella parte inferiore dello schermo. L'impostazione selezionata verrà evidenziata. Per una migliore visibilità, lampeggerà e il suo valore verrà visualizzato sullo schermo.



È possibile navigare tra le impostazioni utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro.

È possibile regolare il valore di un'impostazione utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni per uscire dal menu delle impostazioni.

1. Bilanciamento Del Terreno

DOUBLE TRIPLE



SCORE è progettato per lavorare senza bilanciamento del terreno sulla maggior parte dei terreni. Tuttavia, per gli utenti esperti e su terreni altamente mineralizzati, il bilanciamento del terreno porterà maggiore profondità e stabilità al dispositivo.

Il bilanciamento del terreno può essere eseguito in 2 modi: Automatico e Manuale.

Il bilanciamento del terreno non può essere eseguito in modalità Relic.

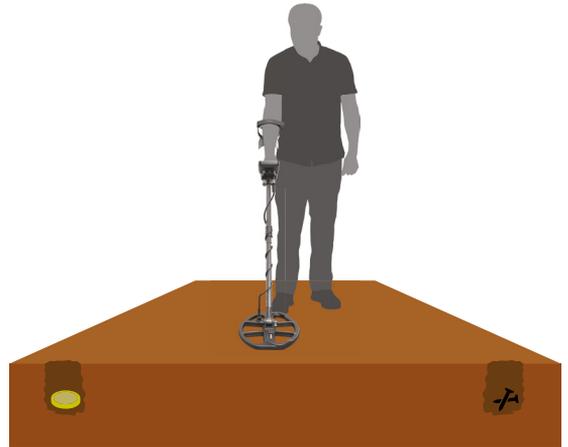
Il bilanciamento del terreno impatta solo sulla modalità attualmente selezionata; modifiche fatte in una modalità non influiscono sulle altre.

Il dispositivo si bilancia a terra tra 0-20 in modalità Beach e nell'intervallo 0-99 in tutte le altre modalità.

Bilanciamento Automatico Del Terreno

Il bilanciamento automatico del terreno va eseguito come descritto di seguito in tutte le modalità di ricerca:

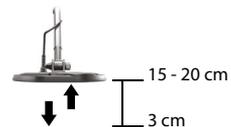
1. Trovare un punto dove non c'è metallo.



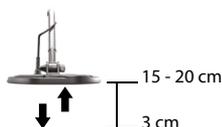
2. Premere il pulsante di Accensione & Impostazioni per scorrere fino all'impostazione del bilanciamento del terreno e tenere premuto il pulsante Pinpoint & Discriminazione. L'icona del bilanciamento del terreno inizierà a lampeggiare nella sezione delle informazioni in alto e il valore del bilanciamento del terreno verrà visualizzato al centro dello schermo. Se in precedenza non è stato eseguito alcun bilanciamento del terreno, questo valore sarà sempre zero (0).



3. Iniziare a "pompate" la piastra di ricerca su e giù da circa 15-20 cm (~6"- 8") da terra fino a 3 cm (~1") da terra con movimenti fluidi e mantenendola parallela al suolo.



4. Continuare fino a quando l'audio non si riduce in risposta al terreno. In base alle condizioni del terreno, di solito sono necessarie circa 5-6 pompate per completare il bilanciamento del terreno.



5. Al termine del bilanciamento del terreno, il valore del bilanciamento del terreno viene visualizzato nella sezione Target ID sul display. Per assicurarsi che il bilanciamento del terreno sia corretto, bilanciare il terreno almeno 2-3 volte e controllare i valori del bilanciamento del terreno sul display. In generale, la differenza tra i valori non deve essere superiore a 1-2 numeri.



6. Se non si riesce a bilanciare il terreno, significa che il terreno è troppo conduttivo o non mineralizzato o che c'è un target proprio sotto la piastra di ricerca. In tal caso, riprovare a bilanciare il terreno in un punto diverso.

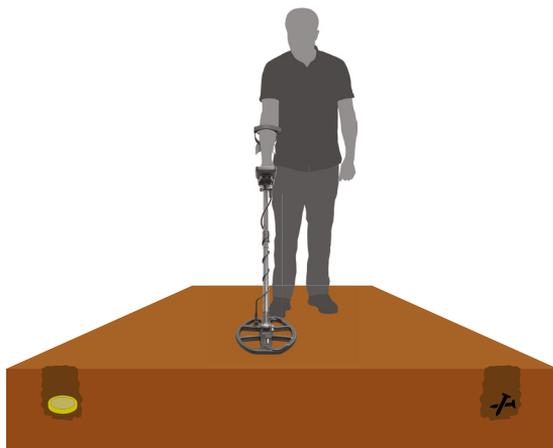
IMPORTANTE! il detector azzerava automaticamente il valore del bilanciamento del terreno (0) quando non è possibile eseguire il bilanciamento del terreno nelle modalità Park e Field.

IMPORTANTE! Dopo aver eseguito il bilanciamento automatico del terreno in modalità Beach, se la funzione di cancellazione del rumore è attivata, eseguire nuovamente il bilanciamento del terreno per un migliore rilevamento.

Bilanciamento Manuale Del Terreno

Consente di modificare manualmente il valore del bilanciamento del terreno. Non è raccomandato soprattutto perché richiede tempo. Tuttavia, è l'opzione preferita nei casi in cui non è possibile eseguire con successo il bilanciamento del terreno utilizzando altri metodi o sono necessarie piccole correzioni al bilanciamento automatico.

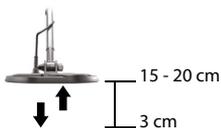
1. Trovare un punto pulito senza metalli.



2. Premere il pulsante di Accensione & Impostazioni per scorrere fino all'impostazione del bilanciamento del terreno. Il valore del bilanciamento del terreno verrà visualizzato al centro dello schermo.



3. È necessario ascoltare i suoni provenienti dal terreno per eseguire il bilanciamento manuale del terreno. Pompate la piastra di ricerca su e giù da circa 15-20 cm (~6"- 8") dal suolo fino a 3 cm (~1") da terra con movimenti fluidi e mantenendola parallela al suolo.



4. Se si ottiene un tono basso durante il pompaggio della piastra, significa che è necessario aumentare il valore del bilanciamento del terreno utilizzando il pulsante Più (+). D'altra parte, se si ottiene un tono alto, è necessario diminuire il valore del bilanciamento del terreno utilizzando il pulsante Meno (-).



5. Continuare il processo di cui sopra fino a quando la risposta del terreno non viene eliminata.

Il valore del bilanciamento del terreno può variare in frequenza singola e multifrequenza in alcuni tipi di terreno.

Il suono potrebbe non essere eliminato completamente su determinati terreni. In questo caso, se il rumore di fondo è ridotto al minimo, significa che il bilanciamento del terreno è stato completato.

Tracking del Terreno

Il dispositivo effettua il tracking delle variazioni del terreno durante il rilevamento e aggiorna automaticamente il bilanciamento del terreno. I cambiamenti del terreno che non sono visibili all'occhio influenzeranno la profondità e le prestazioni di discriminazione del detector.

Premere il pulsante di Accensione & Impostazioni per scorrere fino all'impostazione del bilanciamento del terreno. Premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione. Nella sezione delle informazioni, nella parte superiore dello schermo, apparirà l'icona del tracking del terreno.



Il dispositivo aggiorna automaticamente il bilanciamento del terreno finché la piastra di ricerca viene fatta muovere sul terreno. Non fornisce alcun feedback all'utente.

Il tracking è adatto per l'uso in aree in cui sono presenti diverse strutture del suolo all'interno dello stesso terreno o in campi in cui le rocce mineralizzate sono sparse in modo molto distante. Se si utilizza il tracking del terreno in aree in cui le rocce calde ("hot rocks") sono intensamente presenti, il dispositivo potrebbe non essere in grado di eliminare queste rocce altamente mineralizzate o si potrebbero perdere i metalli più piccoli o più profondi.

IMPORTANTE! Quando il Tracking è attivato, il livello del bilanciamento del terreno lampeggerà sullo schermo. In modalità Relic, quando il secondo bilanciamento del terreno (si faccia riferimento alla prossima sezione) è attivo mentre la funzione Tracking è in funzione, il livello del bilanciamento del terreno sarà mostrato in modo fisso (non lampeggiante).

Bilanciamento Del Terreno Sulla Spiaggia

In DOUBLE SCORE e TRIPLE SCORE, agli utenti viene fornita un'impostazione di Stabilità ("Stability") oltre al bilanciamento del terreno. Questa impostazione riduce il rumore e i falsi segnali ricevuti dal terreno sulla spiaggia, consentendo ricerche più efficaci.

Gli utenti, se lo desiderano, possono ottenere le impostazioni più adatte all'ambiente circostante eseguendo un bilanciamento automatico del terreno. In alternativa, possono regolare la Stabilità per adattarla al meglio alle condizioni di rilevamento.

In modalità Beach, gli utenti possono regolare il bilanciamento del terreno tra -1 e -5 per selezionare il livello di Stabilità appropriato per l'ambiente.



Il livello zero (0) del bilanciamento del terreno rappresenta il livello più stabile. Diminuire il livello di Stabilità verso -5 può aumentare i rumori provenienti dalla sabbia della spiaggia e aumentare la probabilità di rilevare metalli conduttivi deboli come l'oro, che danno un ID di 11.



Secondo Bilanciamento del Terreno in modalità Relic

A causa della sua configurazione, la modalità Relic può far sì che il dispositivo dia falsi segnali ai cambiamenti del terreno e alle rocce mineralizzate/calde. Questo può causare disagio all'utente durante la rilevazione. La modalità Relic offre agli utenti una seconda funzione di bilanciamento del terreno per discriminare rocce mineralizzate/calde, mattoni rossi e altri cambiamenti del terreno nell'ambiente circostante che hanno proprietà diverse dal suolo che è stato bilanciato. Con il secondo bilanciamento del terreno, a seconda delle proprietà della roccia calda o del mattone, in alcuni casi si può ottenere un completo silenzio su questi bersagli falsi. In altri casi, si può sentire un segnale interrotto. I suoni interrotti indicano che il bersaglio rilevato è una roccia mineralizzata/calda.

Per usare questa funzionalità:

1. Premere il tasto Accensione & Impostazioni una volta e selezionate Bilanciamento del Terreno.
2. Successivamente, attivare il 2° Bilanciamento del Terreno premendo il tasto Frequenze. Quando il 2° Bilanciamento è attivo, il numero "2" apparirà sullo schermo sopra le lettere Gb.



3. Potrete effettuare il 2° Bilanciamento tenendo premuto il tasto Pinpoint

Quando la modalità Relic è selezionata, il 1° e 2° Bilanciamento possono essere effettuati solo in modo automatico. Il bilanciamento manuale non è possibile.

Si può passare dal 2° al 1° Bilanciamento premendo nuovamente il tasto Frequenze

Resettare il 1° e 2° Bilanciamento del Terreno in modalità Relic

Mentre la modalità Relic è selezionata, premere una volta il tasto Accensione & Impostazioni e selezionare Bilanciamento del Terreno. Tenere premuto a lungo il tasto (+) resetterà il bilanciamento. Quanto il tasto è premuto, verrà mostrata una animazione sullo schermo. Per resettare il 2° Bilanciamento, premere ancora il tasto (+).



2. Velocità di Recupero **DOUBLE** **TRIPLE**



L'impostazione Velocità di Recupero regola la velocità di risposta del target.

Consente la separazione tra più target in stretta prossimità.

L'impostazione della velocità di recupero consente di rilevare target più piccoli tra rifiuti o target ferrosi.

Sul DOUBLE SCORE, l'impostazione della velocità di recupero può essere regolata tra 1 e 3, dove 1 è la più lenta e 3 è la più veloce.

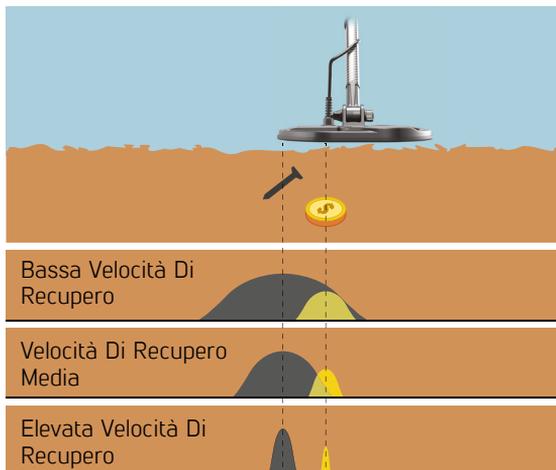
Sul TRIPLE SCORE, l'impostazione della velocità di recupero può essere regolata tra 1 e 5, dove 1 è la più lenta e 5 è la più veloce.

L'impostazione della velocità di recupero ha effetto solo sulla modalità attualmente selezionata; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Quando l'impostazione Velocità di recupero è impostata su un numero basso, la capacità del dispositivo di rilevare target nelle immediate vicinanze diminuisce, ma la sua profondità aumenta.

Allo stesso modo, un'impostazione elevata della velocità di recupero (ad esempio 3) aumenterà la capacità del dispositivo di rilevare i target nelle immediate vicinanze, ma ridurrà la profondità.

Si consiglia di esercitarsi con metalli diversi posizionati uno vicino all'altro prima di iniziare a utilizzare questa impostazione.



Regolazione della Velocità di Recupero

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare l'impostazione della Velocità di Recupero utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo. Modificare il valore della Velocità di Recupero utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).



Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni per tornare alla schermata principale.

IMPORTANTE! L'aumento della velocità di recupero consente una velocità di spazzolata più rapida con meno possibilità di mancare i target. L'aumento della velocità di recupero alla stessa velocità di scansione aiuterà a eliminare il rumore del terreno, ma ridurrà la profondità di rilevamento.

Se si riscontrano alti livelli di rumore del suolo sulla sabbia della spiaggia o sott'acqua, provare ad aumentare la velocità di recupero .

Impostazioni predefinite della Velocità di Recupero

Modalità Di Ricerca	DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	2	3
FIELD	2	3
BEACH	2	3
RELIC	-	2

3. Filtro del Ferro **DOUBLE** **TRIPLE**



Il Filtro del Ferro consente di rilevare i target non ferrosi desiderati in siti spazzatura, precedentemente mascherati dal ferro.

L'impostazione del Filtro del Ferro (IF) è compresa tra 0 e 9 nelle modalità Park e Field e tra 1 e 9 in modalità Beach. Il valore predefinito è 3.

Questa impostazione funziona solo quando è selezionata l'opzione Multifrequenza.

L'impostazione del filtro di ferro influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Non c'è il Filtro del Ferro in modalità Relic. Al suo posto si utilizza il Rifiuto del Ferro.

Il livello 9 diventerà utile quando si cercherà di discriminare alcuni conduttori medi indesiderati come le cartucce per fucili da caccia come il ferro.

Un'impostazione IF più bassa aumenterà la probabilità che i target ferrosi vengano classificati come target non ferrosi e viceversa.



Regolazione del Filtro del Ferro

Quando il dispositivo funziona in multifrequenza, premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare la funzione Filtro del Ferro utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Il display visualizzerà il valore corrente del Filtro del Ferro. Può essere regolato utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).



Impostazioni predefinite del Filtro del Ferro

Modalità Di Ricerca	SCORE*	DOUBLE SCORE TRIPLE SCORE
PARK	8	3
FIELD	3	3
BEACH	8	3
RELIC	-	-

*Nel modello SCORE, il livello del Filtro del Ferro non può essere cambiato. Sarà utilizzato il valore di fabbrica.

3.1. Rifiuto del Ferro (Ir) **TRIPLE**



In modalità Relic, il volume e la frequenza del suono prodotto per i bersagli sia non ferrosi che ferrosi cambiano in base alla forza del segnale ricevuto.

È possibile distinguere i bersagli ferrosi, specialmente quelli più vicini alla superficie, utilizzando l'impostazione di Rifiuto del Ferro. A seconda della forza del segnale ricevuto dal bersaglio ferroso, il dispositivo emette un tono più basso rispetto a quello dei bersagli non ferrosi, con la frequenza che varia in base alla forza del segnale.

Questa funzionalità è disponibile solo in modalità Relic

L'impostazione del Rifiuto del Ferro (Ir) varia tra 0 e 5, con il valore di default a 0.

Quando il valore è aumentato, le probabilità di emettere un tono ferroso per target non ferrosi profondi aumenteranno.

Regolazione del Rifiuto del Ferro

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare l'impostazione Filtro del Ferro/ Rifiuto del Ferro (Ir) utilizzando i pulsanti destro e sinistro. Il livello attuale di Rifiuto del Ferro verrà visualizzato sullo schermo e le lettere "Ir" appariranno sul lato sinistro dello schermo. È possibile cambiare il valore dell'impostazione "Ir" tra 1 e 5 utilizzando i tasti più (+) e meno (-).



4. Volume



Questo controllo consente di aumentare o diminuire il volume del dispositivo in base alle proprie preferenze e alle condizioni ambientali.

L'impostazione del volume è composta da 6 livelli ed è impostata su 3 per impostazione predefinita. Quando si spegne e riaccende il dispositivo, si avvierà con l'ultimo livello di volume scelto.

Questa impostazione è comune a tutte le modalità: Le modifiche avranno effetto in tutte le modalità.

Regolazione Del Volume

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare il volume utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo. Modificare il livello del volume utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).



Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni per tornare alla schermata principale.

Poiché il livello del volume influisce sul consumo energetico, si consiglia di non aumentarlo più del necessario.

È possibile collegare le cuffie cablate al dispositivo con il cavo adattatore per cuffie venduto separatamente. Il volume delle cuffie viene regolato anche tramite l'impostazione del volume del dispositivo.

Quando le cuffie cablate sono collegate, l'icona delle cuffie apparirà nella sezione delle informazioni nella parte superiore dello schermo.



5. Retroilluminazione



Consente di regolare il livello di retroilluminazione del display in base alle preferenze personali.

Va da 0 a 5 e da A1 a A5. Al livello 0, la retroilluminazione è disattivata. A livelli 1-5, sarà acceso continuamente. Ai livelli A1-A5, si illumina solo per un breve periodo di tempo quando viene rilevato un target o durante la navigazione nel menu e poi si spegne.

Questa impostazione è comune a tutte le modalità: Le modifiche avranno effetto in tutte le modalità.

È possibile regolare il livello di retroilluminazione della tastiera contemporaneamente all'impostazione della retroilluminazione del display. Mentre l'impostazione della retroilluminazione è selezionata, è possibile attivare/disattivare la retroilluminazione della tastiera premendo il pulsante Pinpoint & Discriminazione.

Il funzionamento continuo della retroilluminazione influirà sul consumo energetico, che non è consigliato. L'impostazione della retroilluminazione viene ripristinata all'impostazione finale salvata quando il dispositivo viene spento e riacceso.

Regolazione Della Retroilluminazione

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare Retroilluminazione utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo. Modificare il livello di retroilluminazione utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).



Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni per tornare alla schermata principale.

Quando la retroilluminazione è accesa, l'icona della retroilluminazione verrà visualizzata nella sezione delle informazioni nella parte superiore dello schermo.



6. Bluetooth®

 Questa impostazione viene utilizzata per attivare e disattivare la connessione Bluetooth® wireless.

L'impostazione Bluetooth® può essere impostata su 0 (off) o su 1 (on). Quando si spegne e riaccende il dispositivo, inizierà con l'ultima impostazione scelta.

Ricezione simultanea dell'audio dall'altoparlante e dall'auricolare Bluetooth®
Premere il pulsante Più (+) e selezionare 2 quando l'auricolare Bluetooth® è accoppiato.

Attivazione/disattivazione della connessione Bluetooth®
Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare Bluetooth® utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo. Modificare il valore utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).



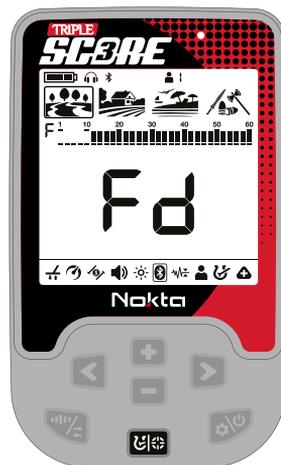
Quando la connessione wireless è attivata, l'icona delle cuffie Bluetooth® inizierà a lampeggiare nella sezione delle informazioni nella parte superiore dello schermo.



Il dispositivo cercherà inizialmente le cuffie con cui è stato accoppiato e proverà a connettersi a quelle. Ciò impedirà al dispositivo di connettersi ad altri dispositivi Bluetooth® quando l'impostazione Bluetooth® è attiva. Se si desidera associare il dispositivo a cuffie Bluetooth® diverse (diverse da quelle con cui è stato inizialmente accoppiato), è necessario eliminarle dalla memoria.

Eliminazione Delle Cuffie Accoppiate Dalla Memoria

In modalità Bluetooth®, se si preme a lungo il pulsante Pinpoint & Discriminazione, le lettere "Fd" verranno visualizzate sullo schermo per 2 secondi e l'elenco delle cuffie che sono state accoppiate con il dispositivo in precedenza verrà eliminato. Se si desidera accoppiare un nuovo paio di cuffie in seguito, è necessario seguire nuovamente le istruzioni di associazione.



Una volta accoppiato con qualsiasi cuffia Bluetooth® (Nokta BT Headphones o altro), nella sezione informazioni verrà visualizzata una delle icone seguenti:

 Cuffie Bluetooth® standard collegate.

 Cuffie aptX™ a bassa latenza collegate.

Per informazioni più dettagliate sulle cuffie Nokta BT, leggere le istruzioni incluse con le cuffie.

IMPORTANTE! Una volta che le cuffie sono accoppiate con il dispositivo, se non viene trasmesso alcun suono alle cuffie per 14 minuti, le cuffie si spegneranno automaticamente per risparmiare energia.

7. Soppressore del Terreno

("Ground Suppressor")



Viene utilizzato per eliminare i falsi segnali in terreni difficili.

Questa impostazione può essere utilizzata sia in frequenze multiple che singole. Si consiglia di lasciare questa impostazione in posizione OFF a meno che non sia necessario.

È possibile regolare il valore di Soppressore del Terreno tra 0 e 8. 0 è il valore predefinito.

L'impostazione del Soppressore del Terreno influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

In modalità Relic non c'è l'impostazione Soppressore del Terreno. Al suo posto troverete la funzione Guadagno Audio (AG).

Regolazione Del Soppressore Del Terreno

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Utilizzare i pulsanti Destro e Sinistro per selezionare la funzione Soppressore del Terreno. Il display mostrerà il valore corrente del Soppressore del Terreno. È possibile regolarlo utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).



7.1. Guadagno Audio (AG) **TRIPLE**



Il Guadagno Audio aumenterà il volume della risposte dei target deboli.

L'impostazione Guadagno Audio è disponibile solo in modalità Relic.

Il valore di Guadagno Audio va da 1 a 6, con il valore di default impostato a 2.

Regolazione del Guadagno Audio

Premere il tasto Accensione & Impostazioni una volta. Usare i tasti Destra e Sinistra per selezionare la funzione Soppressore del Terreno/Guadagno Audio (AG). Il valore attuale di Guadagno verrà mostrato sullo schermo con le lettere (AG) che appariranno a sinistra. Cambiare il livello del Guadagno Audio con i tasti (+) e (-).



8. Profilo Utente **DOUBLE** **TRIPLE**



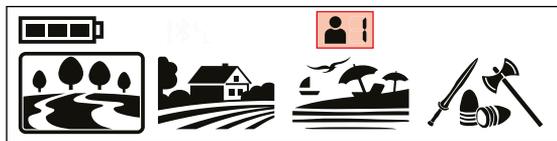
TRIPLE SCORE e DOUBLE SCORE offrono dei profili utente in cui è possibile salvare le impostazioni e creare diversi profili utente.

Questa è un'ottima funzionalità per consentire agli utenti di mantenere le proprie impostazioni ottimizzate e di accedervi immediatamente in un secondo momento.

Tutti i profili utente hanno le impostazioni predefinite di SCORE. TRIPLE SCORE ha 3 profili mentre DOUBLE SCORE ha 2 profili utente.

Il profilo utente 1 è il profilo utente predefinito.

Il profilo utente attivo in uso viene visualizzato nella sezione delle informazioni nella parte superiore dello schermo.



Impostazione del profilo utente

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare l'impostazione Profilo utente utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra. Il numero situato sul lato sinistro indica il numero del profilo utente. La lettera "E" a destra indica che non è stato salvato alcun profilo e la lettera "F" indica che è stato salvato un profilo utente.



Modifica Del Profilo Utente Attivo

Nell'impostazione del profilo utente, è possibile modificare il profilo utente utilizzando i pulsanti Più (+) e Meno (-).



Il profilo utente selezionato diventerà attivo solo quando si esce dall'impostazione Profilo Utente.

Salvataggio Di Un Profilo Utente

TRIPLE SCORE e DOUBLE SCORE tengono traccia di tutte le modifiche apportate alle impostazioni e anche se non salvate in un profilo utente, il dispositivo si avvia sempre con le ultime impostazioni salvate quando spento e riacceso.

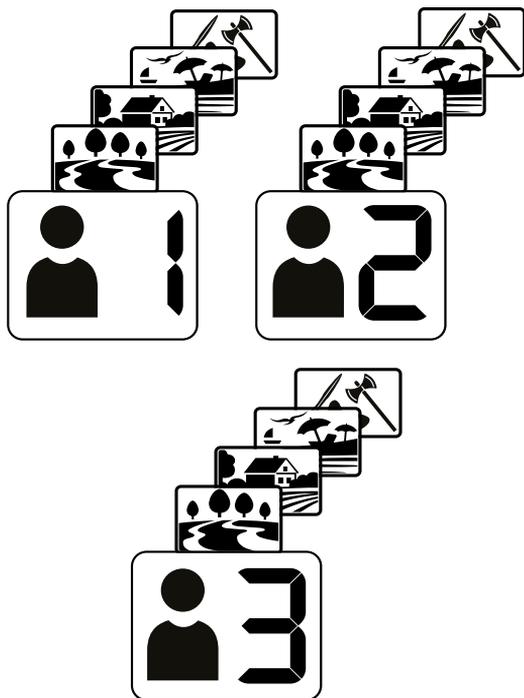
Tuttavia, se si desidera salvare le impostazioni per una posizione specifica, è possibile salvarle in un profilo utente.

Dopo aver selezionato il numero del profilo utente nell'impostazione Profilo Utente, tenere premuto il pulsante Pinpoint & Discriminazione per salvare le impostazioni nel profilo utente selezionato. Sullo schermo apparirà un'animazione come segue.



Una volta salvato il profilo utente, Profilo Utente cambierà da 1E a 1F.

IMPORTANTE! Una volta salvato un profilo utente, se lo si utilizza come profilo utente attivo, tutte le modifiche apportate verranno salvate automaticamente. Per mantenere le impostazioni salvate, è necessario scegliere un altro profilo utente come profilo utente attivo.



Reset Del Profilo Utente

1. Nell'impostazione Profilo Utente, utilizzare i pulsanti Più (+) e Meno (-) per scegliere il profilo utente salvato che si desidera ripristinare.
2. Se un profilo utente è stato salvato in precedenza, tenere premuto il pulsante Pinpoint & Discriminazione per reimpostare il profilo utente, il Profilo Utente cambierà da 1F a 1E.

IMPORTANTE! Quando si salva un profilo utente, vengono salvate tutte le impostazioni in tutte le modalità. Non è possibile salvare le impostazioni solo in una modalità specifica.

9. NOTCH (Accettazione e rifiuto

di ID) **DOUBLE** **TRIPLE**



Con la funzione notch, si può accettare (accendere) e rifiutare (spegnere) 2 ID contemporaneamente.

Le tacche per gli ID rifiutati verranno cancellate e questi ID verranno cancellati sulla scala ID. Il dispositivo non fornirà una risposta audio o ID dei target per questi target.

L'impostazione delle tacche influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; Le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Creazione Di Un Modello Di Discriminazione Personalizzato

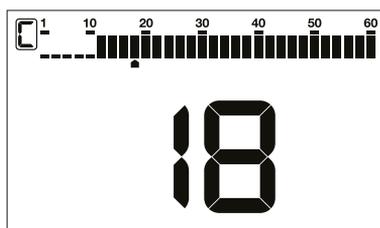
Esistono 2 modi diversi per formare un modello di discriminazione personalizzato: manuale e automatico.

Notch Manuale

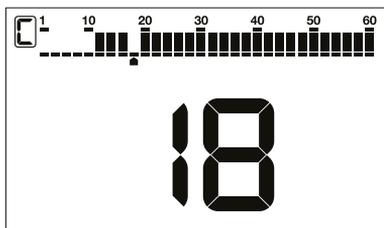
Tenere ferma la piastra. Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni e utilizzare i pulsanti Destro e Sinistro per selezionare la funzione del modello di discriminazione personalizzato. L'ultimo ID dei target verrà visualizzato sullo schermo e un cursore a freccia apparirà sotto la scala dell'ID dei target.



Spostare il cursore con i pulsanti Più (+) e Meno (-). Ogni volta che si preme il pulsante, l'ID dei target cambierà sullo schermo. Seleziona l'ID che si desidera disattivare (rifiutare) o attivare (accettare).



Premere il pulsante Pinpoint & Discriminazione. Se l'ID selezionato è stato disattivato (rifiutato), ora verrà attivato (accettato) e viceversa. È possibile seguire le modifiche sulla scala ID.

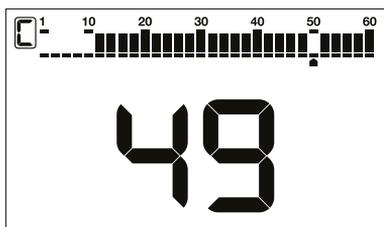


Notch Automatico

Mentre si è nell'impostazione del notch, far muovere la piastra sul target che si desidera rifiutare o accettare. Il cursore sotto la scala ID e l'ID dei target al centro mostreranno l'ID del target.



Per disattivare o attivare l'ID, premere il pulsante Pinpoint & Discriminazione.



SCORE non genererà una risposta audio per i target rifiutati. Tuttavia, i loro ID verranno visualizzati nel menu di discriminazione notch.

Il cursore apparirà dove si è lasciato l'ultima volta la prossima volta che si usa l'impostazione di discriminazione notch.

Durante il notch automatico, se gli ID sono troppo "ballerini", è possibile premere il pulsante Frequenza & Cancellazione del Rumore per diminuire istantaneamente la sensibilità, consentendo di attivare/disattivare facilmente gli ID.

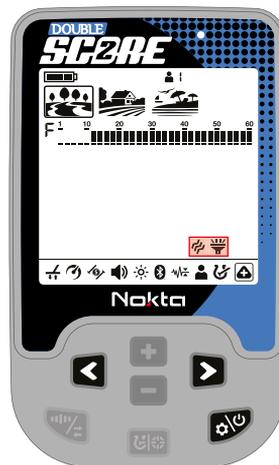
Il display visualizzerà le lettere 'LS', che indicano che il livello di sensibilità è stato abbassato.



10. Impostazioni Secondarie



Nei modelli SCORE e DOUBLE SCORE, il menu delle Sotto-Impostazioni include solo le impostazioni per la Vibrazione e la Torcia LED, come mostrato di seguito.



Nel modello TRIPLE SCORE, nelle modalità Park, Field e Beach, il menu delle Sotto-Impostazioni include le seguenti funzionalità: Numero di Toni, Volume del Ferro, Interruzione del Tono, Soglia, Rifiuto del Tappo di Bottiglia, Vibrazione e Torcia LED.



Nel modello TRIPLE SCORE, quando viene selezionata la modalità Relic, il menu delle Sotto-Impostazioni include solo le impostazioni per la Vibrazione e la Torcia LED, come mostrato di seguito.



10.1. Numero di Toni **TRIPLE**

 TRIPLE SCORE divide la scala ID del Target in più zone permettendo all'utente di effettuare regolazioni di toni differenti per i bersagli che rientrano in ciascuna zona.

Modificando il Numero di Toni, è possibile decidere in quante zone dividere la scala ID. Grazie a questa funzionalità, è possibile assegnare lo stesso tono a tutti i bersagli o assegnare un tono diverso per ciascun ID Target.

È possibile impostare il Numero di Toni su 1, 2, 3, 4, 6, 60 o P (Tono Pitch)

L'impostazione del Numero di Toni influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influenzano le altre.



Regolazione del Numero di Toni

Premere una volta il pulsante Power & Settings. Selezionare le Sotto-Impostazioni utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra. Premere una volta il pulsante (+) per entrare nel menu superiore e, utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra, selezionare l'impostazione del Numero di Toni. Il Numero di Toni corrente verrà visualizzato sullo schermo. Selezionare il Numero di Toni utilizzando i pulsanti (+) o (-).

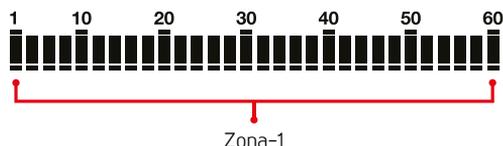
Per tornare al menu precedente, premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione.

Quando il Numero di Toni è impostato su 1-Tone, le impostazioni Volume del Ferro e Tone Break non vengono visualizzate nel menu.



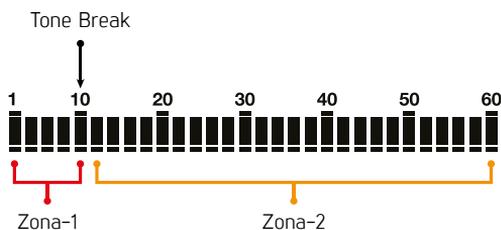
1-Tone

La scala ID del Target non è divisa in nessuna zona, quindi c'è solo 1 zona di tono. SCORE genera lo stesso volume di tono e frequenza di tono per tutti i bersagli.



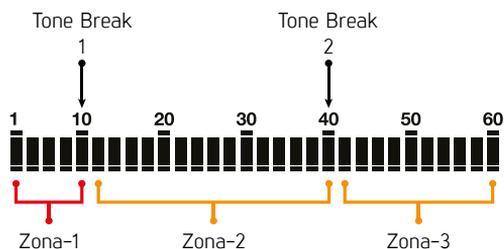
2-Tone

La scala ID del Target è divisa in 2 zone: ferroso e non ferroso. Le zone predefinite per il 2-tone sono mostrate di seguito:



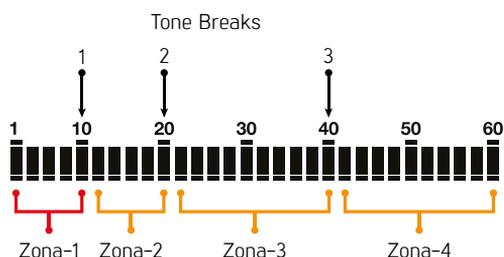
3-Tone

La scala ID del Target è divisa in 3 zone. Le zone di default sono mostrate di seguito:



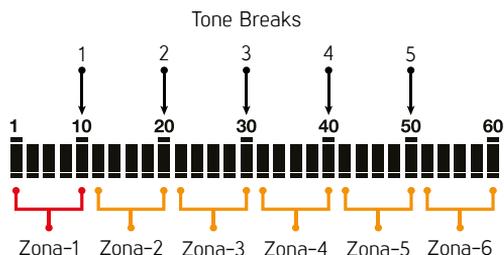
4-Tone

La scala ID del Target è divisa in 4 zone. Le zone di default sono mostrate di seguito:



6-Tone

La scala ID del Target è divisa in 6 zone. Le zone di default sono mostrate di seguito:

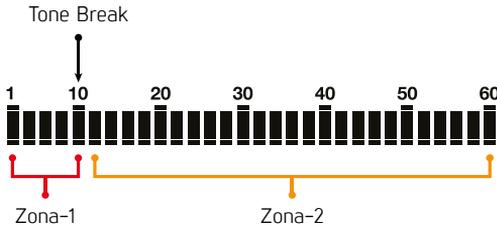


60-Tone

Proprio come il 2-Tone, la scala ID del Target è divisa in 2 zone: ferroso e non ferroso.

La differenza tra il 2-Tone e il 60-Tone è che il 60-Tone genera un tono separato con una frequenza diversa per ciascun ID Target.

Il dispositivo genera toni a frequenza più bassa per l'intervallo ferroso e toni a frequenza medio-alta per i metalli non ferrosi.

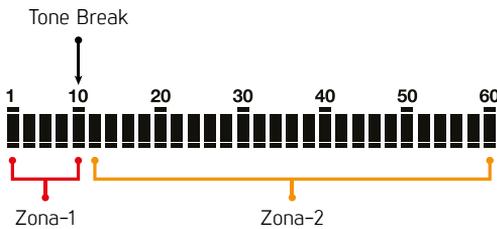


Tono Pitch

La scala ID del Target è divisa in 2 zone: ferroso e non ferroso, simile alla funzione 2-Tone.

In questa opzione di tono, la frequenza del suono emesso cambia proporzionalmente alla forza del segnale.

Nell'opzione 60-Tone, la frequenza del suono emesso è determinata in base al valore dell'ID del target, mentre in questa opzione di tono, la frequenza del suono emesso è determinata in base alla forza del segnale. Il valore dell'ID del Target viene utilizzato per determinare in quale zona si trova il target. I target nella Zona-1 producono suoni a frequenze più basse, mentre i target nella Zona-2 producono suoni a frequenze medie e alte.



IMPORTANTE! Per tutte le opzioni dei toni, la funzionalità Tone Break può regolare solo il punto di interruzione tra la Zona-1 e la Zona-2

Numero di Toni di default per modalità di ricerca

Modalità Di Ricerca	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	3	2
FIELD	2	2
BEACH	2	2
RELIC	-	-

10.2 Volume del Ferro TRIPLE



La regolazione del Volume del Ferro consente agli utenti di impostare il volume audio per i bersagli ferrosi, rendendola una caratteristica eccellente in aree con alte concentrazioni di metallo di scarto.

Il Volume del Ferro varia da 0 a 10. Il Volume del Ferro è specifico per la modalità; le modifiche influenzano solo la modalità selezionata.

Questa funzione non è disponibile in modalità Relic.

Quando il Numero di Toni è impostato su 1-Tone, questa funzione non può essere utilizzata e quindi non viene mostrata nel menu.

L'impostazione del Volume del Ferro è comune per diversi Numeri di Toni. Ad esempio, se il Numero di Toni è impostato su 2-Tone e il Volume del Ferro viene ridotto, rimane al livello ridotto quando si passa a 3-Tone o ad un'altra impostazione di tono.

Man mano che il Volume del Ferro diminuisce, il dispositivo produce un suono più basso per i bersagli ferrosi. Impostando il Volume del Ferro su zero (0) mentre la zona ferrosa non è esclusa, il dispositivo rileverà i bersagli ferrosi, l'ID del Target verrà visualizzato sullo schermo ma il dispositivo non produrrà alcun tono di avvertimento.

Regolazione del Volume del Ferro

Premere una volta il pulsante Accensione & Impostazioni. Selezionare le Sotto-Impostazioni utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra. Premere una volta il pulsante (+) per entrare nel menu superiore e, utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra, selezionare l'impostazione del Volume del Ferro. Il livello corrente del Volume del Ferro verrà visualizzato sullo schermo. Regolare il Volume del Ferro utilizzando i pulsanti (+) o (-)

Per tornare al menu precedente, premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione



Livelli Predefiniti del Volume del Ferro per Modalità di Ricerca

Modalità di Ricerca	Volume del Ferro
PARK	4
FIELD	3
BEACH	3
RELIC	10*

*Nella modalità Relic, il Volume del Ferro non può essere cambiato e il valore impostato in fabbrica viene utilizzato solo quando la funzione Rifiuto del Ferro è attiva.

10.3 Tone Break (Interruzione

dei Toni) **TRIPLE**



L'impostazione del Punto di Tone Break consente di controllare manualmente il confine della zona di bersaglio che produrrà una risposta audio ferrosa.

Il punto di Tone Break predefinito potrebbe non fornire la distinzione necessaria tra i bersagli che si stanno cercando. Con l'impostazione del Punto di Tone Break, è possibile regolare i confini della zona ferrosa.

L'impostazione del Punto di Tone Break influisce solo sulla modalità attualmente selezionata.

Questa funzionalità non è disponibile in modalità Relic

Quando il Numero di Toni è impostato su 1-Tone, questa funzione non può essere utilizzata e quindi non viene mostrata nel menu

Il Punto di Tone Break è specifico per il Numero di Toni selezionato, e solo il Numero di Toni selezionato è influenzato da eventuali modifiche. Ad esempio, se il Numero di Toni è impostato su 2-Tone e il Punto di Tone Break viene modificato, non ci saranno cambiamenti per gli altri Numeri di Toni.



Regolazione dei Tone Break

Premere una volta il pulsante Accensione e Impostazioni. Selezionare le Sotto-Impostazioni utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra. Premere una volta il pulsante (+) per entrare nel menu superiore e, utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra, selezionare l'impostazione del Punto di Tone Break. Il Punto di Tone Break corrente verrà visualizzato sullo schermo. Regolare il Punto di Tone Break utilizzando i pulsanti (+) o (-). Il livello del Punto di Tone Break può essere regolato con incrementi di 2 unità (ad esempio, 10, 12, 14). Quando il valore viene modificato, i confini della Zona-1 sulla barra ID del Target vengono aggiornati simultaneamente.

Per tornare al menu precedente, premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione.

Punti di Tone Break Predefiniti per Modalità di Ricerca

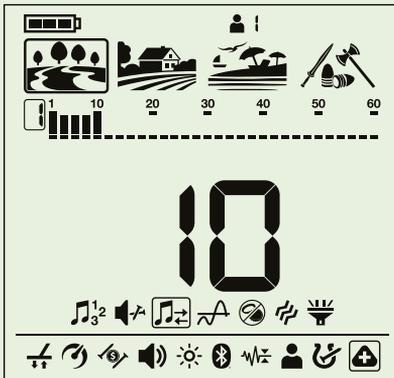
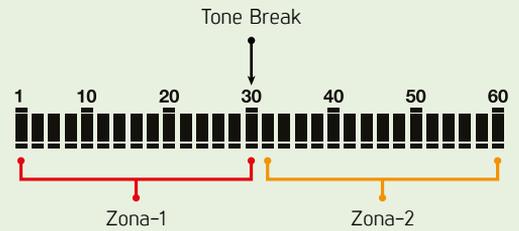
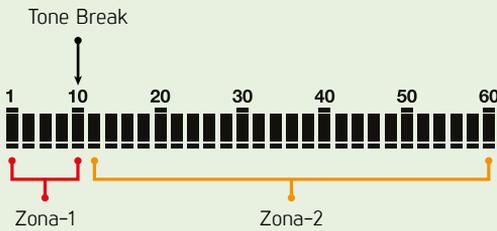
Modalità di Ricerca	Punto di Tone Break
PARK	10
FIELD	12
BEACH	10
RELIC	10*

*In modalità Relic, il Punto di Interruzione del Tono non può essere cambiato e il valore impostato in fabbrica viene utilizzato solo quando la funzione Rifiuto del Ferro è attiva.

I valori minimi e massimi che l'impostazione del Punto di Tone Break può assumere per diversi Numeri di Toni sono i seguenti:

Numero di Toni	Valore Minimo	Valore Massimo
2-Tone	2	58
60-Tone	2	58
P	2	58
3-Tone	2	38
4-Tone	2	18
6-Tone	2	18

Quando il Punto di Tone Break viene regolato, il livello finale della Zona di Tono-1 e il livello iniziale della Zona-2 cambiano di conseguenza. Come mostrato di seguito, quando il Punto di Tone Break viene aumentato da 10 a 30, la Zona-1 si espande mentre la Zona-2 si restringe.



10.4 Soglia **TRIPLE**



Questa impostazione consente agli utenti di identificare i bersagli più facilmente e questa funzione rende udibili i suoni dei segnali più deboli di piccoli bersagli come le pepite d'oro.

Quando l'impostazione della Soglia è attivata, TRIPLE SCORE genera un suono che si sente continuamente in sottofondo e questo suono è chiamato "suono di soglia".

La gamma della Soglia va da 0 a 30.

L'impostazione della Soglia influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influenzano le altre.

Questa funzione non è disponibile in modalità Relic.



Regolazione della Soglia

Premere una volta il pulsante Accensione & Impostazioni. Selezionare le Sotto-Impostazioni utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra. Premere una volta il pulsante (+) per entrare nel menu superiore e, utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra, selezionare l'impostazione della Soglia. Il livello corrente della Soglia verrà visualizzato sullo schermo. Regolare la Soglia utilizzando i pulsanti (+) o (-).

Per tornare al menu precedente, premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione.

Tono di Soglia per Target Discriminati

Il tono di Soglia si interromperà per indicare il rilevamento di un bersaglio rifiutato.

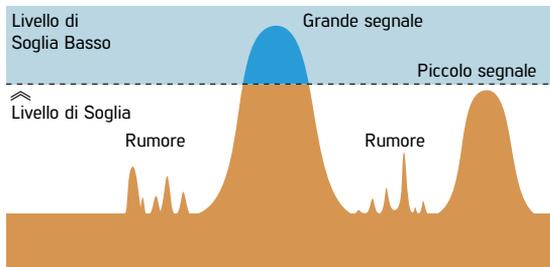
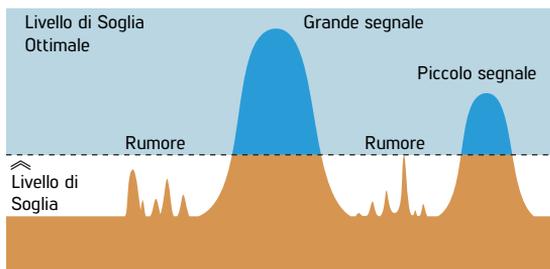
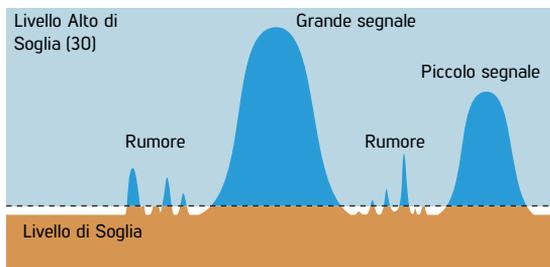
Tono di Soglia



Livelli di Soglia Predefiniti per Modalità di Ricerca

Modalità di Ricerca	Livello di Soglia
PARK	0
FIELD	0
BEACH	0
RELIC	-

Il livello della Soglia influisce direttamente sulla profondità di rilevamento di bersagli più piccoli e più profondi. Se la soglia è impostata troppo bassa (0), i segnali deboli di bersagli più piccoli o più profondi potrebbero essere persi. Al contrario, se la soglia è impostata troppo alta (30), il dispositivo sarà più rumoroso, il suono della soglia sarà forte e le risposte dei bersagli non saranno distinte. Pertanto, si consiglia di regolarla a un livello in cui si possano ancora sentire le lievi variazioni audio causate da un bersaglio.



10.5 Discriminazione Tappi TRIPLE

 I tappi di bottiglia sono bersagli indesiderati per i detectoristi e vengono rilevati per lo più come bersagli non ferrosi dai metal detector. Con l'impostazione del Discriminazione Tappi, puoi discriminare i tappi di bottiglia come ferro.

L'impostazione di Discriminazione Tappi può essere impostata tra 0 e 8 e l'impostazione predefinita è 0. Questa impostazione funziona solo in modalità Multi frequenza.

L'impostazione del Discriminazione Tappi influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influenzano le altre.

Questa funzione non è disponibile in modalità Relic.



Regolazione della Discriminazione Tappi

Premere una volta il pulsante Accensione & Impostazioni. Selezionare le Sotto-Impostazioni utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra. Premere una volta il pulsante (+) per entrare nel menu superiore e, utilizzando i pulsanti Destra e Sinistra, selezionare l'impostazione del Discriminazione Tappi. Il livello corrente verrà visualizzato sullo schermo. Regolarlo utilizzando i pulsanti (+) o (-).

Per tornare al menu precedente, premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione

Valori predefiniti della Discriminazione Tappi per Modalità di Ricerca

Modalità di Ricerca	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	6	0
FIELD	0	0
BEACH	0	0
RELIC	-	-

10.6. Vibrazione

 Questa funzione fornisce un feedback all'utente producendo un effetto di vibrazione quando viene rilevato un target.

Può essere utilizzato indipendentemente o insieme alla risposta audio. Quando la risposta audio è disabilitata, tutte le risposte durante il rilevamento del target vengono fornite all'utente solo come vibrazione.

L'impostazione della vibrazione varia da 0 a 5. A 0 la vibrazione è disattivata. L'entità dell'effetto di vibrazione può variare in base alla profondità del target e alla velocità di spazzolata. Questa impostazione è comune a tutte le modalità di ricerca.

Questa impostazione è comune a tutte le modalità; Le modifiche avranno effetto in tutte le modalità.

Quando si spegne e riaccende il dispositivo, inizierà con l'ultimo livello di vibrazione che è stato scelto.



Regolazione della vibrazione

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare le Impostazioni Secondarie utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Premere una volta il pulsante (+) per accedere al menu in alto e selezionare l'impostazione Vibrazione utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Sul display apparirà il valore di vibrazione corrente. È possibile modificare il valore utilizzando i pulsanti (+) e (-).

Premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione per tornare al sottomenu.

Quando la vibrazione è attiva, l'icona della vibrazione verrà visualizzata nella sezione delle informazioni nella parte superiore dello schermo.



Anche se la vibrazione è attiva, non genererà una risposta per i target mentre si trova nel menu delle impostazioni, ma solo nella schermata di rilevamento.

10.7. Torcia a LED



È la torcia utilizzata per illuminare l'area che si sta scansionando durante il rilevamento notturno o in luoghi bui.

La torcia a LED non funziona quando il dispositivo è spento. Si consiglia di accenderla solo quando necessario poiché il suo funzionamento consuma la batteria ulteriormente.

L'impostazione della torcia a LED può essere impostata su 0 (spenta) o su 1 (accesa). La torcia a LED si spegnerà ad ogni avvio.

Accensione/Spegnimento della torcia a LED

Premere una volta il pulsante di Accensione & Impostazioni. Selezionare Impostazioni Secondarie utilizzando i pulsanti Destro e Sinistro. Entrare nel menu in alto premendo una volta il pulsante (+) e selezionare l'impostazione della torcia a LED con i pulsanti Destro e Sinistro. Accendere/spegnere la torcia utilizzando i pulsanti (+) e (-).



Premere una volta il pulsante Pinpoint & Discriminazione per tornare al menu principale.

Quando la torcia a LED è accesa, l'icona della torcia verrà visualizzata nella sezione delle informazioni nella parte superiore dello schermo.



RIPRISTINO DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

Nel menu delle impostazioni, dopo aver selezionato il profilo utente in TRIPLE SCORE o DOUBLE SCORE o le sottoimpostazioni in SCORE, tenere premuto il pulsante Frequenza & Cancellazione del Rumore finché sullo schermo non vengono visualizzate le lettere Fd. Sullo schermo apparirà un'animazione come quella riportata di seguito. Le lettere Fd appariranno sullo schermo indicando che le impostazioni di fabbrica sono state ripristinate. Le lettere Fd scompariranno dopo 2 secondi.



MESSAGGI DI AVVISO

Il dispositivo si spegnerà poco dopo la visualizzazione sullo schermo di uno dei seguenti messaggi:

Controllare la Piastra (CC)

Indica un'interruzione del segnale del trasmettitore della piastra di ricerca. Il connettore della piastra di ricerca potrebbe essere scollegato o allentato. Se si possiede un altro detector con lo stesso connettore della piastra, assicurarsi di non aver collegato per errore la piastra sbagliata. Se non si tratta dei casi precedenti, la piastra di ricerca o il suo cavo potrebbero presentare un difetto. Se il problema persiste quando si cambia la piastra di ricerca, potrebbe esserci un problema nel circuito di controllo della piastra.

CC

Batteria Scarica (Lo)

Quando la batteria è scarica, sul display viene visualizzato il messaggio "Lo" e il dispositivo si spegne.

Lo

Errore di Sistema (SE)

Riacendere il dispositivo se il dispositivo si spegne dopo questo avviso. Se il problema persiste, ripristinare il dispositivo tenendo premuto il pulsante di Accensione & Impostazioni per 30 secondi. Se il problema persiste, contattare il Servizio Assistenza.

SE

AGGIORNAMENTO SOFTWARE

SCORE è dotato di funzionalità di aggiornamento software. Tutti gli aggiornamenti software effettuati dopo il rilascio del dispositivo sul mercato saranno annunciati sulla pagina Web del prodotto insieme alle istruzioni per l'aggiornamento.

Informazioni sulla Versione del Sistema:

La versione software di SCORE verrà visualizzata sotto la scala ID ogni volta che si accende il detector.



IMPORTANTE: Se il dispositivo non si accende dopo che si è completato l'aggiornamento software, e il LED di carica lampeggia anche quando il detector non è collegato alla USB, la procedura di aggiornamento andrà ripetuta nuovamente.

SPECIFICHE TECNICHE

Modalità	SCORE				SC2RE			SCORE		
	Park	Field	Beach	Relic	Park	Field	Beach	Park	Field	Beach
Frequenze	4 kHz, 15kHz, 20kHz, Multi		Multi	Multi	15 kHz, Multi		Multi	15 kHz, Multi		Multi
Sensibilità	1 a 15				1 a 10			1 a 5		
Velocità di Recupero	1 a 5				1 a 3			✗		
Profili Utente Personalizzati	1 a 3				1 a 2			✗		
Opzioni di Tono	1, 2, 3, 4, 6, 60, P				✗			✗		
Volume del Ferro	0 a 10				✗			✗		
Punto di Tone Break	Solo regione-1 del tono				✗			✗		
Soglia	0 a 30				✗			✗		
Discriminazione Tappi	0 a 8				✗			✗		
Filtro Notch	✓							✗		
Filtro del Ferro	0 a 9							✗		
Bilanciamento del Terreno	Automatico / Manuale / Tracking							✗		
Schemi di Discriminazione					4 Modelli (A, G, F, C)					
Cambio Automatico di Frequenza					Sì (13 Canali)					
Pinpoint					✓					
Indicatore di Profondità					✓					
Target ID					1 a 60					
Segmenti di Discriminazione					30 segmenti (1 segmento per 2 ID)					
Volume					0 a 6					
Retroilluminazione					0 a 5 / Auto A1 a A5					
Retroilluminazione della Tastiera					✓					
Bluetooth					✓					
Soppressore del Terreno					0 a 8					
Vibrazione					0 a 5					
Torcia LED					On / Off					
Impermeabilità					IP68 - Completamente immergibile fino a 5 metri (16ft)					
Aste in Fibra di Carbonio					Asta Terminale E Superiore			Solo Asta Terminale		
Piastra di Ricerca	2 include: SC30 (12"x9") DD & SC24 (9.5"x6") DD				SC30 12" x 9" DD					
Cuffie Bluetooth	✓							✗		

Il marchio denominativo Bluetooth® e i loghi sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. Qualcomm® aptX™ è un prodotto di Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors si riserva il diritto di cambiare il design, le specifiche o gli accessori senza preavviso e senza alcun obbligo o responsabilità.



Per i consumatori all'interno dell'Unione Europea: Non smaltire questo apparecchio nei rifiuti domestici generici. Il simbolo del bidone barrato presente su questo apparecchio indica che questo dispositivo non deve essere smaltito nei rifiuti domestici generici, ma riciclato in conformità con le normative locali e i requisiti ambientali. (MACM+FIT)



Dichiarazione FCC

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) questo dispositivo non deve causare interferenze dannose, e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse interferenze che potrebbero causare un funzionamento indesiderato.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com